

# Les Médiévales des Ribeaupierre

2016



**13 • 14 • 15 août**  
**Marché Médiéval**

 Ribeuville

**10h15 Cortège dans la Grand' Rue**

**11h00 Animations • Artisans • Échoppes • Démonstrations au Jardin de Ville**

**Samedi et dimanche nocturnes jusqu'à minuit • Concert & Cracheurs de feu**



Du 13 au 15 août a lieu la 6<sup>ème</sup> édition des Médiévales des Ribeaupierre, reconstitution la plus authentique possible, d'un marché médiéval tel qu'il pouvait se dérouler au début du 15<sup>ème</sup> siècle à l'apogée des Seigneurs de Ribeaupierre. **Accès gratuit.**



## Les trois jours

Dès 10h15, un cortège à pied va descendre la rue du Château, puis la Grand' Rue pour se rendre au Jardin de Ville.

Dès 11h00, au Jardin de Ville, le marché médiéval avec ses diverses animations, artisans, commerçants et démonstrations.

## Samedi et dimanche

Dès 19h00, soirées médiévales jusqu'à minuit.

Joutes équestres, animations, concert, cracheurs de feu.

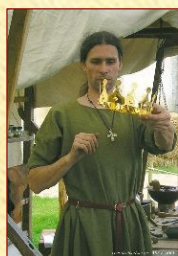
## Parmi les nouveautés...

### ► De Soie et d'Or

Présentation de 3 métiers; La feutrière, l'orfèvre et l'émailleur et 2 Ateliers d'initiations...

Le feutrage de la laine

*"Les enfants auront le plaisir de créer des objets ou bijoux et pourront partir avec leur création".*



Les petits orfèvres

*"Les enfants pourront s'exercer à l'art du repoussé sur métal (>7 ans); et pour les plus avertis, découverte du sertissage d'un cabochon dans un bijou en étain (>10 ans)".*

### ► Kayu

Déambulations d'un personnage avec des échasses et sa marionnette qui propose énigmes et devinettes sous forme de parchemins, ce qui donne lieu à une lecture publique de la part d'un spectateur choisi au hasard.



### ► Hanau-Lichtenberg

A. Présentation d'une imprimerie de Gutenberg (1480), avec 1 typographe, 1 encreur et 1 Maître d'atelier.

Les visiteurs peuvent y participer et emporter leurs œuvres.

B. La médecine des jardins.

Découverte de l'utilisation des plantes pour se soigner.

### ► La Caravane des Illuminés Avertis

Elle collabore par la présence de 6 membres qui sont rattachés aux Nobles et qui participent à toutes les animations durant les 3 jours.

Le personnage principal est le Héraut qui a le rôle essentiel d'informer le public par des annonces et comme Maître des Cérémonies.

### ► L'Atelier de la Serpe d'Or

Échoppe de ventes de créations artisanales entièrement faites main! Bijoux pour homme et femme, médaillons, miroirs, boîtes avec gravure, boucles de ceinturon en cuir, etc.

### ► La Cie des Maciliens

Présentation d'un campement de soldats et de la vie qu'il pouvait y avoir.

Explication des armes, de leurs utilisations & managements.

Démonstrations du carré de pique suisse et de combats.

Ils participent aussi à tous les moments clefs de l'évènement (cortèges et diverses animations).



### ► Les Coupeurs de Bourses

Ce sont des bandits de grands chemins en probation, reconvertis dans la musique.



*"Libérés pour bonne conduite (ou, peut-être, échappés de leur geôle respective), ils errent de villes en villages avec leurs instruments, leurs chansons à reprendre en chœur, racontant les méfaits qu'ils ont jadis commis, haranguant la foule en proposant une musique médiévale originale, festive et enjouée".*

► Les cracheurs de feu de Ribeaupillé qui vont mettre le feu lors des soirées de samedi et dimanche.

## Vous retrouverez aussi...

► La Troupe Quendor avec ses joutes équestres, combats, voltiges, jeux de chevalerie et haute école.

► Le Seigneur de Ribeaupierre et les nobles qui participent activement aux animations durant tous les 3 jours.

► Dame Hélène avec ses épices et herbes.



► Le pressage de pommes par les Apfelbissier.

► Les Archers des Ribeaupierre qui vous initient au tir à l'arc.

► La ferme et ses animaux.

## ... Et vos artisans préférés!

► Le perçage des canalisations en bois par le Musée du Bois de Labaroche.

► Le cirier Cerata.

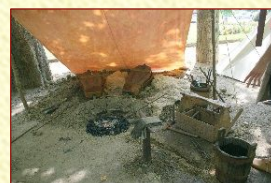
► Le tonnelier Lionel Berger.



► Le vannier Pierre Fritsch.

► Dame Chantal & Dame Jocelyne qui présentent leurs enluminures & calligraphies.

► Bikkel en Been, atelier de fabrication d'objets en os.



► L'atelier de forge et fonderie d'étain par l'association La Nef des Fous.

► Le fabricant d'armure Peter Müller.

► Les Boucliers de l'Andlau de Daniel Milius.

## Les temps forts – Horaires indicatifs

### Les trois jours

- ➔ 10h15 ~ Cortège
- ➔ 11h00 ~ Tirs avec des arquebuses ou couleuvrines
- ➔ 11h15 ~ Jugement
- ➔ 14h00 ~ Joutes équestres
- ➔ 15h00 ~ Présentation & explication d'armes
- ➔ 16h00 ~ Démonstration de combats à pied
- ➔ 17h00 ~ Arrestation & Jugement

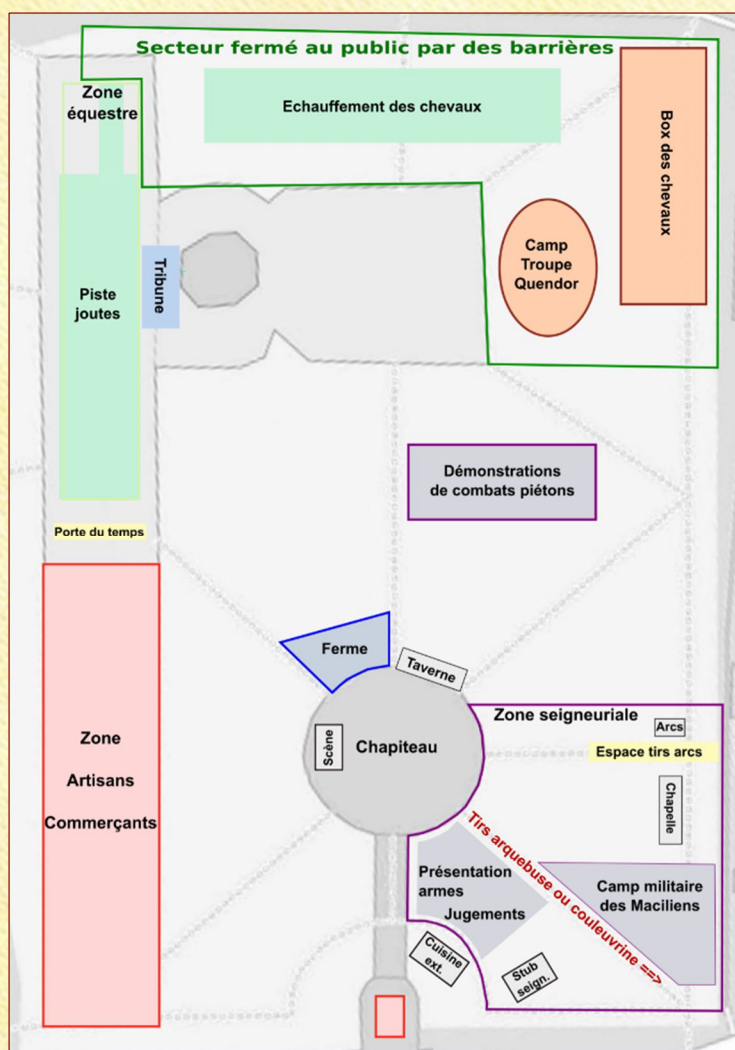
### Samedi & Dimanche – Soirées médiévales

- ➔ 19h00 ~ Tirs avec des arquebuses ou couleuvrines
- ➔ 19h15 ~ Joutes équestres
- ➔ 20h00 ~ Arrestation & Jugement
- ➔ 21h00 ~ Animation musicale & Cracheurs de feu

### Lundi – Clôture de la manifestation

- ➔ 18h00 ~ Petit cortège & Cérémonie

## Implantation au Jardin de Ville



## La Taverne du Soleil

Samedi et dimanche de 11h00 à 00h00

Lundi de 11h00 à 18h30

Elle vous propose les boissons, planchettes et repas concoctés par la Compagnie des Ribeaupierre.



Bière, vin, hydromel, jus de pomme.  
Eau potable disponible gratuitement.

Bretzels, darioles (dessert), planchettes (Lard paysan, terrine de sanglier, barikass, pomme, raisin, boule de pain).

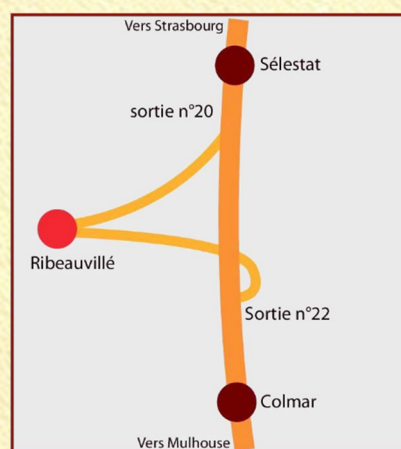
### Les trois jours

Les repas de midi sont servis au public dès 12h00.

### Samedi et dimanche

Sanglier à la broche dès 18h30.

## Plans d'accès et informations



**Comité des Fêtes**  
Mairie de Ribeauvillé  
2 Place de l'Hôtel de Ville  
BP 50037  
68150 RIBEAUVILLÉ Cedex  
Tél.: +33 (0)3 89 73 20 04  
evenementiel@ribeauville.fr